



V1.5 用户指南

VST RACK ELEMENTS

目录

简介	2
说明书	2
须知	2
基本操作	3
启动VST Rack V1.5	3
操作软件	3
关于文件	3
窗口配置	4
工具区域	4
侧边菜单	5
MAIN窗口	6
机架	6
分配新插件	9
插件窗口	12
工具区域	12
A、B、C、D、ALL INPUT、ALL OUTPUT	14
SCENE窗口	15
List窗口	15
Recall Safe/Focus窗口	18
Recall Safe	18
Focus	19
A、B、C、D、Overview	21
SETTINGS窗口	22
Latency Group窗口	22
MIDI Remote窗口	25
Hardware窗口	28
Preferences	30

简介

VST Rack Elements 是一款用于 Mac 和 Windows PC 的插件主机软件产品，使用各种 VST 插件效果（延迟、最大化器、如混响等）处理音频。此软件使用 Nuendo 和 Cubase 中受到广泛认可的 Steinberg 音频引擎，从而为声音工程师提供稳定的 VST 插件环境和高质量音频。

说明书

- **VST Rack Elements V1.5安装指南（PDF）**
对如何安装VST Rack Elements V1.5进行说明。
- **VST Rack Elements V1.5用户指南（本说明书）**
对配置和操作VST Rack Elements V1.5所需的全部项目进行说明。
- **VST Rack Elements V1.5插件参考（PDF/HTML）**
对插件参数进行详细说明。

须知

- 本软件和本用户指南属于Yamaha公司的独家版权。
- 未经制造商的书面同意，不得以任何方式全部或部分复制本软件或翻印本用户指南。
- Yamaha公司对使用本软件或本用户指南所产生的任何结果或影响不承担任何责任。
- 有关因应用程序版本更新而导致的对系统软件或部分功能和规格的任何变更的信息，请参阅以下URL。
<https://www.yamahaproaudio.com/>
- 本用户指南所显示的插图和屏幕截图仅供说明用途。因此，可能与实际规格有所不同。该屏幕还包含VST Rack Elements V1.5中未包含的插件。
- 除非得到著作权法和其他相关法律的许可，如复制以供个人使用，未经版权持有者许可，禁止复制或挪用由Steinberg、Yamaha和第三方出售和/或提供的音乐/声音数据。当使用该内容时，请咨询版权专家。
- Steinberg和VST是Steinberg Media Technologies GmbH（以下简称“Steinberg”）的注册商标。
- Windows是微软公司在美国和其他国家的注册商标。
- Mac是苹果公司在美国和其他国家注册的商标。
- 本用户指南中出现的公司名称和产品名称均属于该公司的注册商标或商标。
- 本用户指南提供截至出版时的最新规格。最新版本可在Yamaha网站上下载。



有关使用本应用程序时如何进行连接的信息，请参阅被连接设备的说明书。

基本操作

启动VST Rack V1.5



1. 双击桌面上的图标以启动**VST Rack V1.5**。
如果启动时找到许可证，则显示MAIN窗口。



- 如果启动时未找到许可证，将显示Steinberg Activation Manager错误窗口，并且应用程序将关闭。请激活有效许可证并重新启动应用程序。
- 也可通过点击（或双击）在VST Rack中创建的项目文件（扩展名为.vstrack）启动应用程序。VST Rack启动，并加载文件。



- 首次启动时，或添加了新插件时，应用程序启动要花一定的时间。
- 使用Mac时，必须在“系统偏好设置” > “安全性与隐私” > “隐私”中允许麦克风输入。VST Rack启动后，可能会要求麦克风的访问许可。

操作软件

- 通过按住[Ctrl]/[command]并点击各软件中的部分旋钮和滑动条/推子，可将其恢复默认值。
- 通过按住[SHIFT]键并拖动各软件中的部分旋钮和滑动条/推子，可进行微调。

关于文件

VST Rack使用以下文件。

- 项目文件（扩展名为**.vstrack**）：包含所有VST Rack设置的文件
- 机架预设（扩展名为**.rackpreset**）：包含插件配置和各插件参数值以及机架输入/输出增益的文件

窗口配置

工具区域

显示VST Rack窗口切换和场景信息。



① [X]按钮

退出VST Rack。

如果正在编辑内容，会显示对话框询问是否要保存。

② [-]按钮

最小化VST Rack窗口。

③ [+]按钮

最大化VST Rack窗口。

④ File按钮

打开文件菜单。

文件菜单

按钮	快捷键	说明
New:	-	创建新的项目文件。在子菜单中选择要使用的机架数量（16 Racks、32 Racks、48 Racks或64 Racks）。
Open:	Windows: [Ctrl] + [O] Mac: [command] + [O]	打开保存的项目文件。 须知 如果打开包含电脑上并未安装插件的项目，则不会将该插件分配至插槽。如果后来覆盖并保存该项目，则该插件的分配信息将会丢失。对于在多个电脑环境中使用的项目，请特别注意这点。
Save:	[Ctrl]/[command]+[S]	覆盖并保存项目文件。
Save As:	[Ctrl]/[command]+[A]	将项目文件保存为另外的文件。
About:	-	显示有关VST Rack版本信息的窗口。
Exit:	[Ctrl]/[command]+[Q]	退出VST Rack。

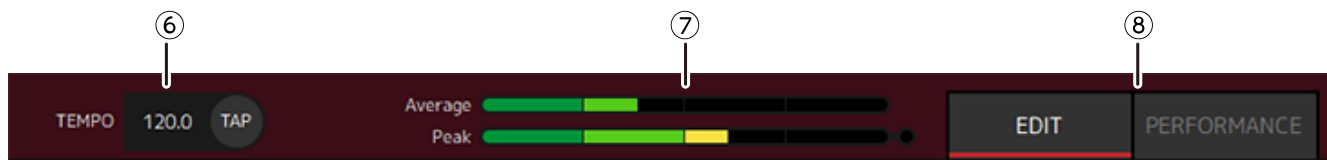
⑤ SCENE

显示当前场景。

可从点击此处所显示的弹出菜单中调用场景。



可在SETTINGS中配置设置，使调用确认对话框不显示。



⑥ TEMPO

双击以输入速度。如果点击[Tap]按钮，则显示[Tap Tempo]对话框。使用鼠标点击或使用键盘空格键在[Tap Tempo]对话框中输入速度。

⑦ 性能表

Average（平均负载）	25%以下显示绿色；50%以下显示黄绿色；75%以下显示黄色；100%以下显示橙色。
Peak（实时峰值）	超出峰值时，右侧的红灯会点亮。



peak（实时峰值）的红灯会保持点亮，到点击性能表为止。

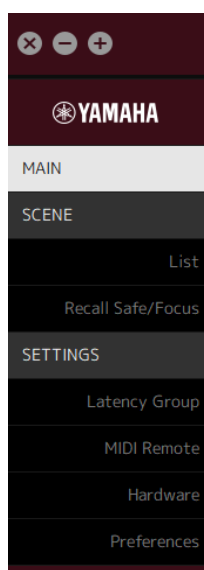
⑧ [EDIT]/[PERFORMANCE]按钮

在EDIT模式和PERFORMANCE模式之间切换。

在EDIT模式中，可以编辑所有参数。处于EDIT模式时，背景颜色为红色。

在PERFORMANCE模式中，无法进行任何会中断音频的编辑。

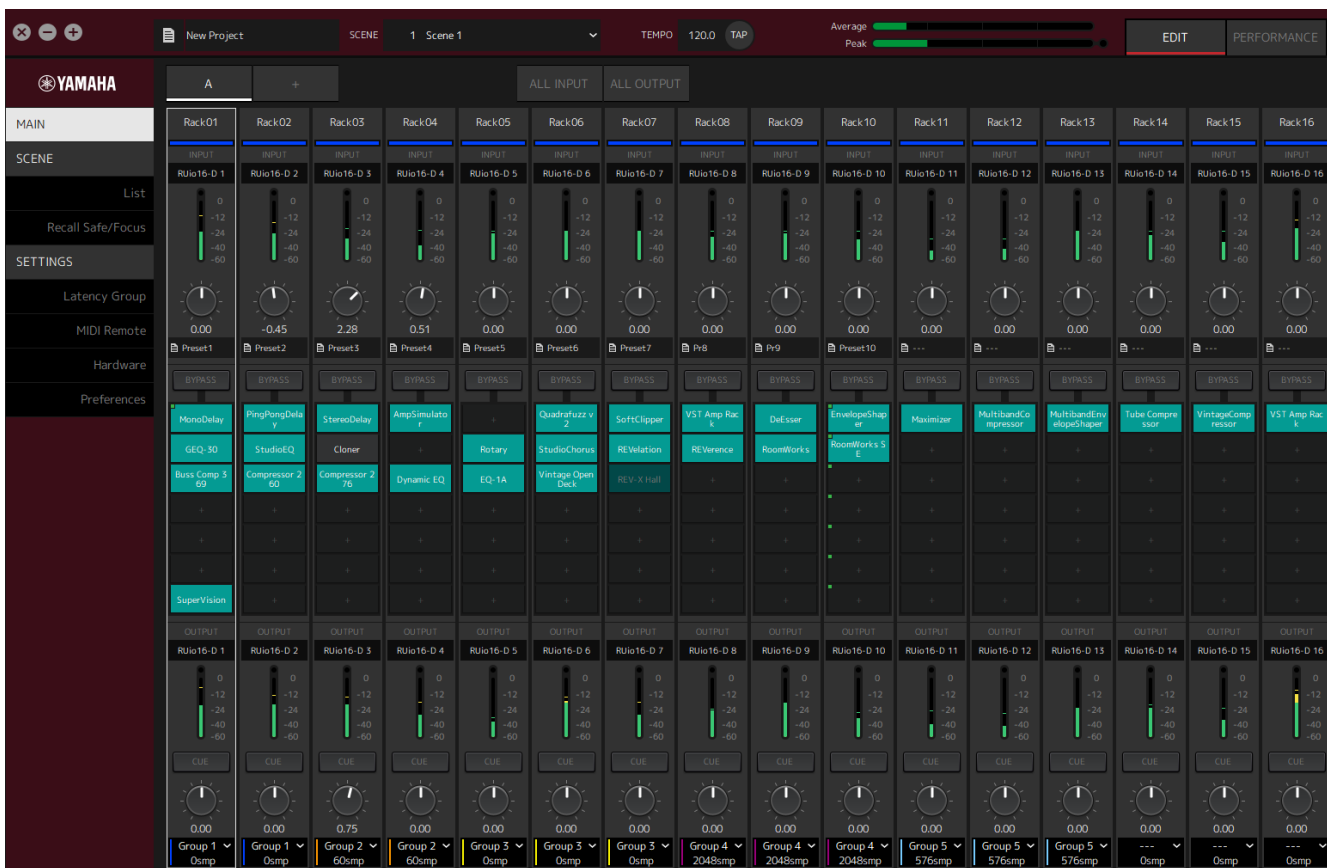
侧边菜单



按钮	快捷键	说明
[MAIN]按钮	[Ctrl]/[command]+[1]	将视图切换至MAIN窗口。
[SCENE]按钮	[Ctrl]/[command]+[2]	将视图切换至SCENE窗口。
[SETTINGS]按钮	[Ctrl]/[command]+[3]	将视图切换至SETTINGS窗口。

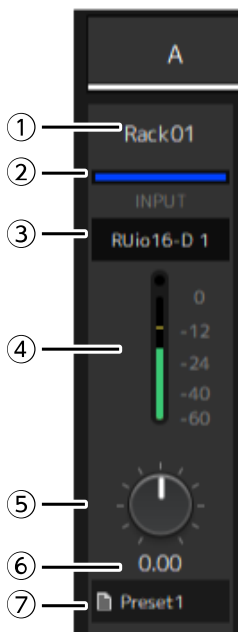
MAIN窗口

MAIN窗口相当于标准混音器上的调音台。在MAIN窗口中，以被称为机架的装置为单位来处理音频的输入/输出。



机架

机架相当于标准混音器上的声道条。沿着从窗口顶部至窗口底部的信号路径处理音频信号。



① 机架名称

显示机架的名称。双击可编辑名称。

② 机架颜色

可指定各机架的颜色。点击可显示调色板。

③ 输入声道

显示已为机架设置的输入声道。

④ 输入表

显示机架输入信号的电平。

⑤ 输入增益旋钮

调整输入增益。拖动可更改增益值。

⑥ 输入增益值

显示输入增益值。双击可输入数值。

⑦ 机架预设

如果机架正在使用预设，则显示预设名称。点击可显示以下菜单。

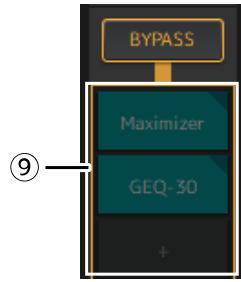
机架预设菜单

设置	说明
Load Rack Preset	加载预设。
Save Rack Preset	将机架的当前状态保存为预设。
Factory Preset	加载事先已准备好的预设。



⑧ [BYPASS]按钮

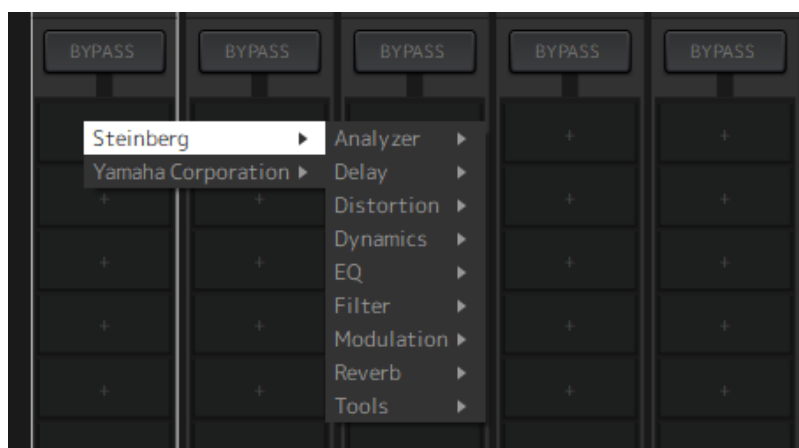
打开/关闭整个机架的绕过。点击按钮可选择打开/关闭。
当绕过打开时，按钮被橙色边框包围。



⑨ 插件插槽

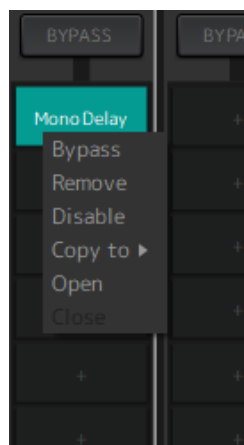
显示分配至机架的插件的名称。可配置插件。

分配新插件



左键点击空的插槽可显示插件列表。在列表中拖动鼠标，并选择想要的插件名称将该插件分配至插槽。

绕过、删除、禁用、复制、打开和关闭插件



右键点击插件名称可显示插件菜单。在菜单中拖动鼠标，并点击想要的操作。

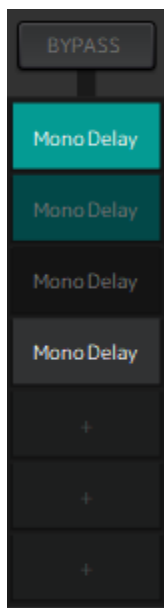
插件菜单

设置	说明
Bypass	打开/关闭个别插件的绕过。通过将光标置于插件名称上，然后在按住[Alt]/[option]键的同时进行点击，可进行相同的操作。
Remove	将插件从插槽中删除。
Disable (Enable)	启用/禁用个别插件。
Copy to	复制插件。要复制的内容还包含已操控过的参数值。通过在按住[Ctrl]/[option]的同时进行拖动，也可以复制插件。
Open	打开编辑插件的窗口（插件窗口）。通过双击插件名称，可进行相同的操作。
Close	关闭插件窗口。通过点击窗口顶部的 (x)，也可以关闭插件窗口。

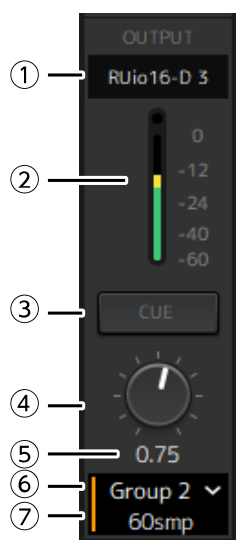
插件显示

启用插件的安全调用时，左上角的指示灯会点亮。

通过按住[Alt]/[option]键并左键点击，可打开/关闭各插件的绕过功能。此外，可左键点击以显示可分配插件的列表。拖动插件可将其移动。



	绕过关闭的情况下启用
	绕过打开的情况下启用
	绕过打开的情况下禁用
	绕过关闭的情况下禁用



① 输出声道

显示已为机架设置的输出声道。

② 输出表

显示从机架输出的音频信号的大小。达到峰值时，圆形红色指示灯会点亮。

③ [CUE]按钮

将音频信号输出至在“Settings” → “Hardware” → “Monitor”中设置的声道。无法同时打开多个机架的[CUE]按钮。

④ 输出增益

调整输出增益。拖动可更改增益值。

⑤ 输出增益值

显示输出增益值。双击可输入数值。

⑥ 延迟组

显示延迟组的名称。点击后从所显示的列表中选择延迟组。

⑦ 延迟值

显示机架的延迟。

右键点击可在样本和毫秒之间切换单位。

右键菜单

右键点击机架（插件插槽以外的任何部位）可显示右键菜单。在菜单中点击想要的操作。

设置	说明
Clear Rack	删除所有插件插槽分配。
Copy Rack to	复制除输入声道设置、输出声道设置和CUE设置以外的所有内容。
Move Rack to	将正在操控的机架移至所显示列表中所选机架前面的位置。如果选择[Last]，则将其移至末尾。
Pair (Unpair)	在与右侧相邻机架配对/解除配对之间进行切换。机架对中左侧机架的设置将适用于这两个机架。 须知 如果机架解除配对，则机架对中右侧机架的设置不能恢复。
Reassign In/Out	从头开始依次分配各声道。



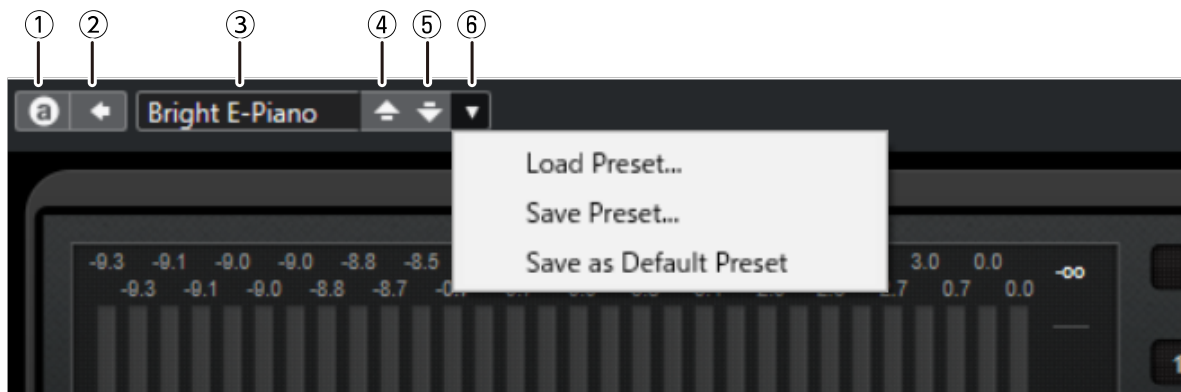
通过左右拖动的方式也可移动机架。

插件窗口

插件窗口用于配置插件和操控插件参数。本部分说明插件窗口的工具区域。有关各插件的特定参数，请参阅VST Rack Elements V1.5插件参考。

工具区域

工具区域位于插件窗口的顶部。



① [Switch A/B Settings]按钮

将参数从A（B）设置切换至B（A）设置。这样可比较A设置和B设置的同时创作声音。

② [Apply Current Settings to A and B]按钮

将当前参数保存至所选设置（A或B）。

③ 预设名称

如果正在使用预设，则显示预设名称。点击可显示预设列表。Results窗口的菜单显示如下。

Results窗口工具栏

设置	说明
Back*	移至先前使用的文件夹。
Forward*	移至下一文件夹。
Up*	上移一个文件夹。
Include Folders and Subfolders*	显示文件夹和子文件夹的内容。
Set up Result Columns	可选择要在预设列表中显示的属性。
Reset Filters	重置滤波器。
Shuffle Results	随机混合预设列表。
Update Results	更新预设列表。
Set up Window Layout	配置窗口的布局。 如果选择Location Tree，则显示要搜索预设文件的文件夹。如果您选择Filters，则显示预设属性。

*这些功能是为了方便显示Cubase和Nuendo中具有复杂层次结构的预设。由于VST Rack插件的简单文件夹结构，

即便进行这些操作，窗口中也可能不会有变化。

④ [Load previous Program]按钮

在预设列表中加载先前预设。

⑤ [Load next Program]按钮

在预设列表中加载下一预设。

⑥ [Preset Management]按钮

点击可显示以下菜单。

预设管理菜单

设置	说明
Load Preset	加载预设。
Save Preset	保存预设。在所显示的对话框中输入预设的名称。
Save as Default Preset	将当前参数保存为插件启动时的默认值。



⑦ Function按钮

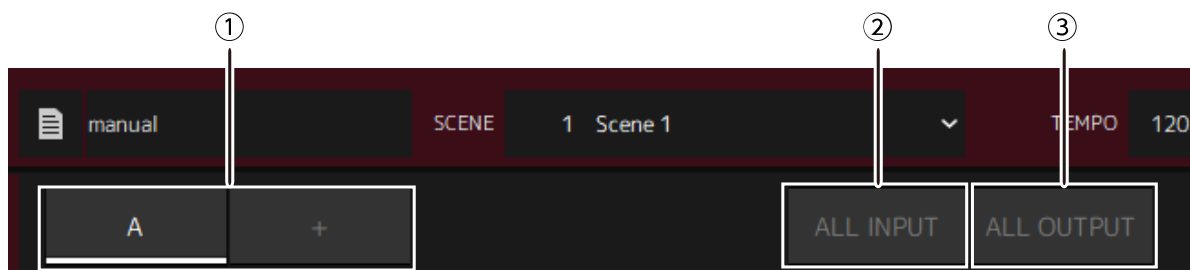
点击可显示以下菜单。

功能菜单

设置	说明	
Copy Setting	复制当前参数。	
Paste Setting	粘贴所复制的参数。	
Load Preset	加载预设。	
Save Preset	保存预设。在所显示的对话框中输入预设的名称。	
Reset to Default Preset	Save as Default Preset	将当前参数保存为插件启动时的默认预设。
	Remove Default Preset	将默认预设恢复为安装时的值。
Switch to A/B setting	将参数从A（B）设置切换至B（A）设置。	
Apply Current Settings to A and B	将当前参数保存至所选设置（A或B）。	
About	显示有关版本信息的窗口。	

A、B、C、D、ALL INPUT、ALL OUTPUT

在MAIN窗口中，可根据机架数量和输入/输出的目的切换显示屏。



① [A]、[B]、[C]、[D]库按钮

每16个机架切换一下显示屏。可在4个库（A、B、C和D）之间切换。使用[+]按钮添加一个库。

② [ALL INPUT]按钮

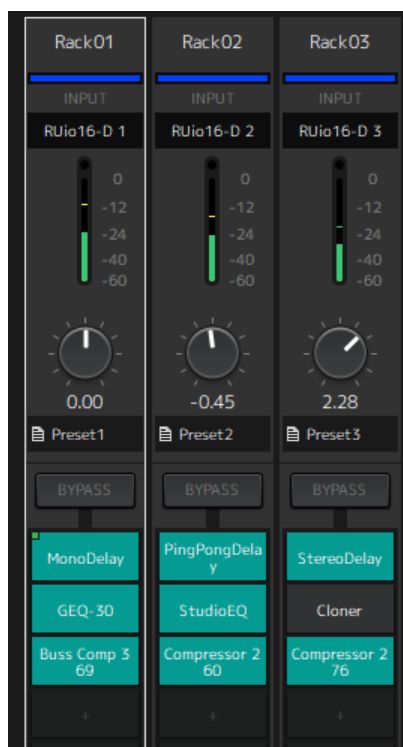
切换为仅有输入的显示屏。显示的项目为机架名称、机架颜色、输入声道、输入表和BYPASS。

③ [ALL OUTPUT]按钮

切换为仅有输出的显示屏。显示的项目为机架名称、机架颜色、输出声道、输出表和BYPASS。

关于机架

点击机架时，会将其选中并显示白色边框。



可以在库内拖动机架重新排序。进行此操作时，声道分配不会改变。

每个库可包含最多16个机架，无论是Mono还是Stereo。如果从不同的库带来机架时已超过最大数目，则将库中最后一个机架（最右边的机架）移至下一个库。如果解除机架对时超过16个机架的最大数目，则进行相同的处理。

但是，如果后续库已分配16个机架，则将库中第一个机架移至上一个库。

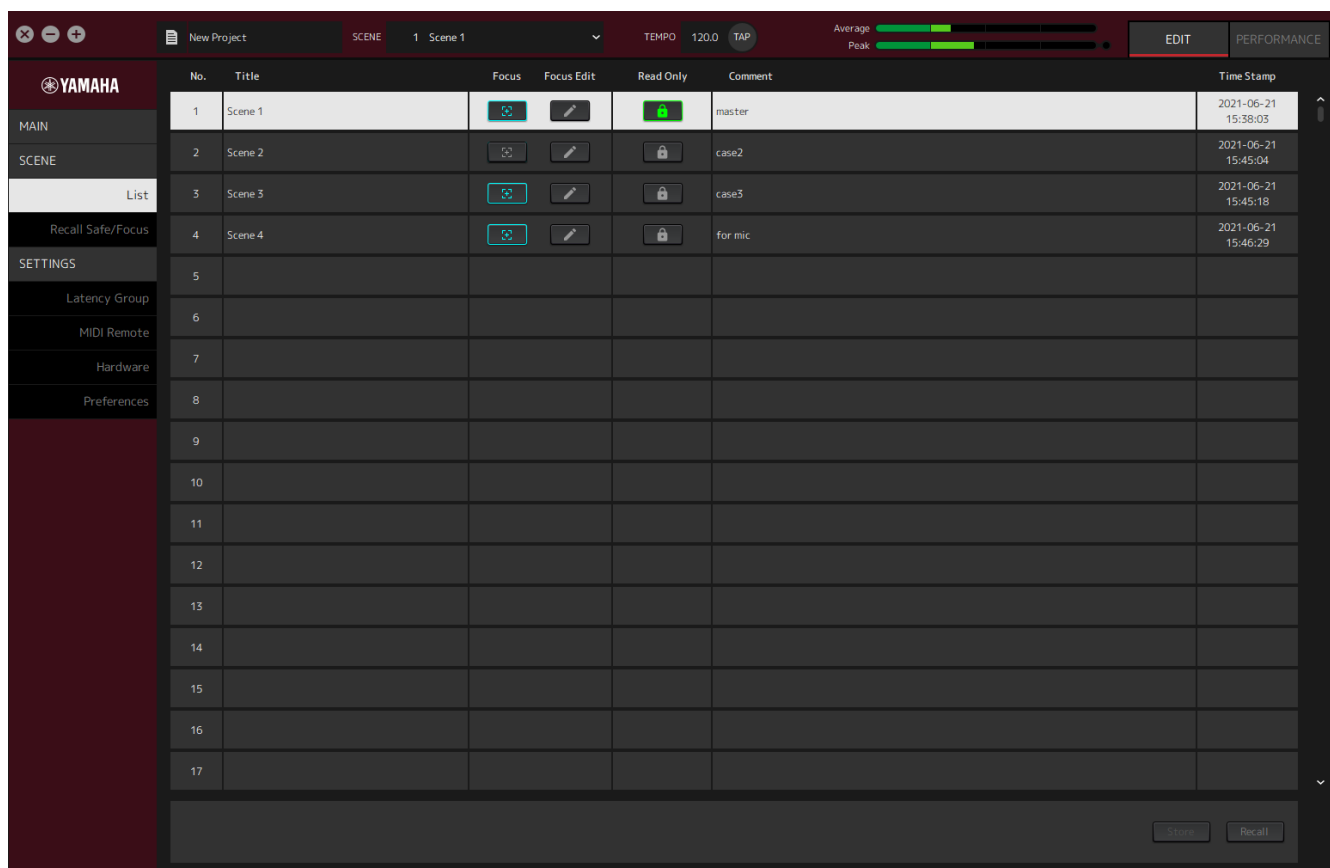
通过按住[Ctrl]/[option]键的同时拖动机架，可复制除输入/输出声道设置以外的所有参数。



在显示64 Racks的情况下，也可在库外对机架重新排序。

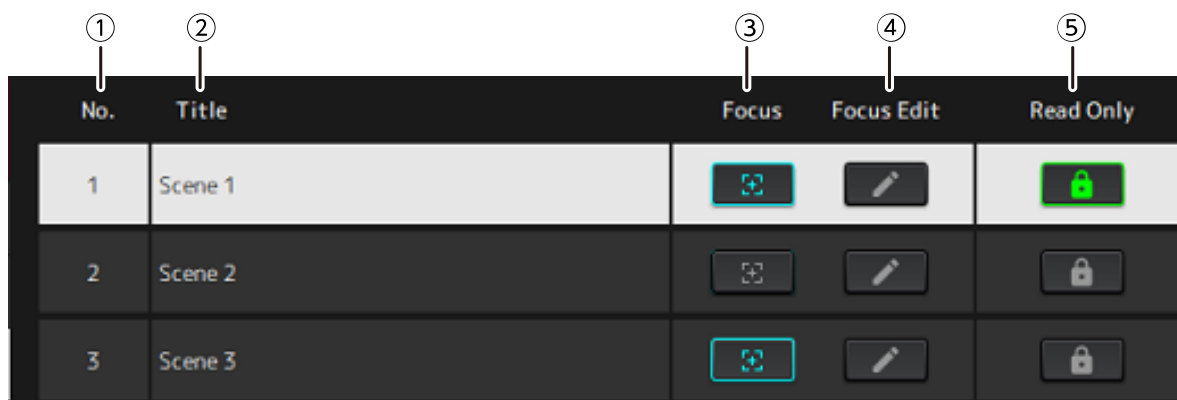
SCENE窗口

使用SCENE窗口管理项目中的场景。



List窗口

使用List窗口编辑场景。场景保存在项目中。



① 场景编号

显示场景的编号。

② Title

显示场景的标题。双击可显示对话框窗口。在对话框窗口中输入标题和注释。一旦将场景存储起来，就能对其进行编辑。

③ **[Focus]**按钮

启用聚焦功能。点击按钮可选择打开/关闭。



使用聚焦功能可选择在调用场景数据时调用哪个插件。

④ **[Focus Edit]**按钮

配置聚焦设置。点击打开Recall Safe/Focus窗口。

⑤ **Protect (Read Only)**按钮

防止进行除调用和复制场景以外的操作（如保存和删除）。点击按钮可选择打开/关闭。

⑥ Comment	⑦ Time Stamp
master	2021-06-21 15:38:03
case2	2021-06-21 15:45:04
case3	2021-06-21 15:45:18
for mic	2021-06-21 15:46:29

⑥ **Comment**

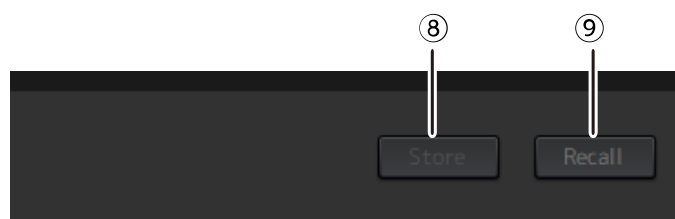
显示注释。双击可显示对话框窗口。一旦将场景存储起来，就能对其进行编辑。



在注释中只能输入半角字母数字字符。

⑦ **Time Stamp**

显示日期和时间。

⑧ **[Store]**按钮

将带当前插件参数的设置存储为场景。点击打开对话框窗口。在对话框窗口中输入标题和注释。如果还未将任何插件分配至机架，则不能进行存储操作。如果场景的保护开启，则存储操作也不能进行。

⑨ **[Recall]**按钮

调用场景。点击打开对话框窗口。点击对话框窗口中的[OK]进行调用操作。

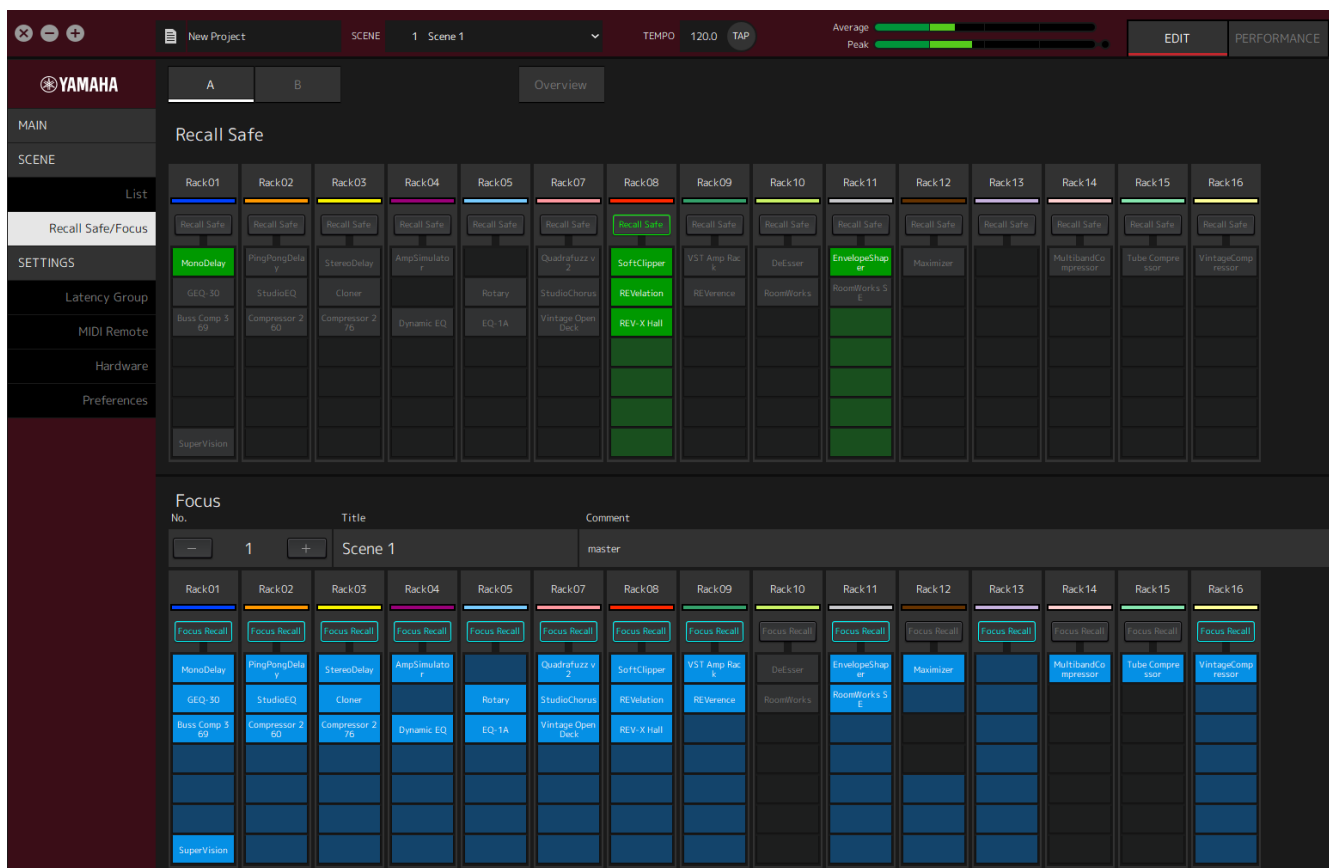
右键菜单

右键点击列表可显示右键菜单。在菜单中点击想要的操作。

设置	说明
Copy	复制所选的场景。
Delete	删除所选的场景。如果场景的保护开启，则该操作不能进行。
Edit	编辑所选场景的标题和注释。如果场景的保护开启，则该操作不能进行。

Recall Safe/Focus窗口

使用Recall Safe/Focus窗口配置安全调用和聚焦的设置。可按机架或按插件配置这些功能。设置被保存在项目中。



Recall Safe

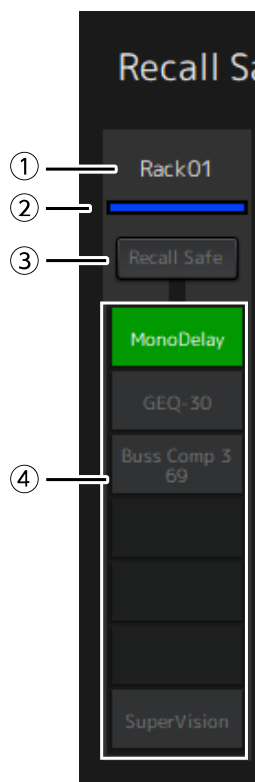
配置安全调用设置。



安全调用功能保护场景记忆以使之不被插件调用。安全调用设置信息与场景数据分开保存。



如果在创建场景后添加插件，则不会调用该场景，因为该场景不包含该插件的设置。



① 机架名称

显示机架的名称。在Recall Safe/Focus窗口中无法编辑机架名称。

② 机架颜色

显示在MAIN窗口选择的机架颜色。在Recall Safe/Focus窗口无法选择机架颜色。

③ Rack [Recall Safe]按钮

打开/关闭整个机架的安全调用。点击按钮可选择打开/关闭。

④ Plug-in [Recall Safe]按钮

打开/关闭各插件的安全调用。点击按钮可选择打开/关闭。

Focus

配置聚焦设置。



聚焦功能能让用户设置各场景将调用的插件数据。该数据将被保存为场景数据的一部分。如果其设置与安全调用有重复，则安全调用优先。



① No.

显示场景的编号。

② [-]按钮

将显示屏切换为上一场景编号的场景信息。点击按钮可切换显示屏。

③ [+]按钮

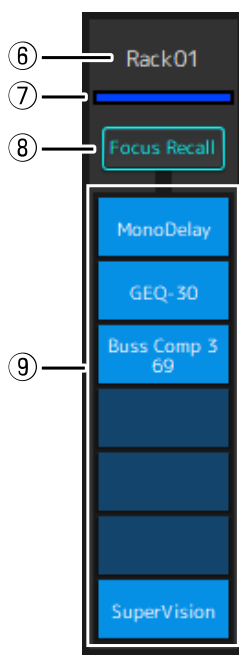
将显示屏切换为下一场景编号的场景信息。点击按钮可切换显示屏。

④ Title

显示场景的标题。在Recall Safe/Focus窗口中无法编辑标题。

⑤ Comment

显示场景的注释。在Recall Safe/Focus窗口中无法编辑注释。

**⑥ 机架名称**

显示机架的名称。在Recall Safe/Focus窗口中无法编辑机架名称。

⑦ 机架颜色

显示在MAIN窗口选择的机架颜色。在Recall Safe/Focus窗口无法选择机架颜色。

⑧ Rack [Focus Recall]

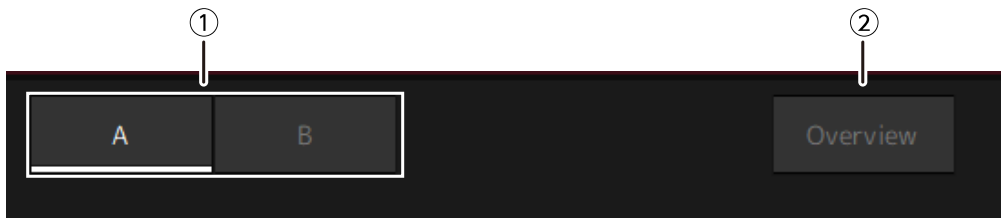
打开/关闭整个机架的聚焦调用。点击按钮可选择打开/关闭。

⑨ Plug-in [Focus Safe] 按钮

打开/关闭各插件的聚焦调用。点击按钮可选择打开/关闭。

A、B、C、D、Overview

在Recall Safe/Focus窗口中，可在包含16个机架的各个库之间切换显示屏，或切换为安全调用状态专用显示屏。



① [A]、[B]、[C]、[D]库按钮

每16个机架切换一下显示屏。可在4个库（A、B、C和D）之间切换。

② [Overview]按钮

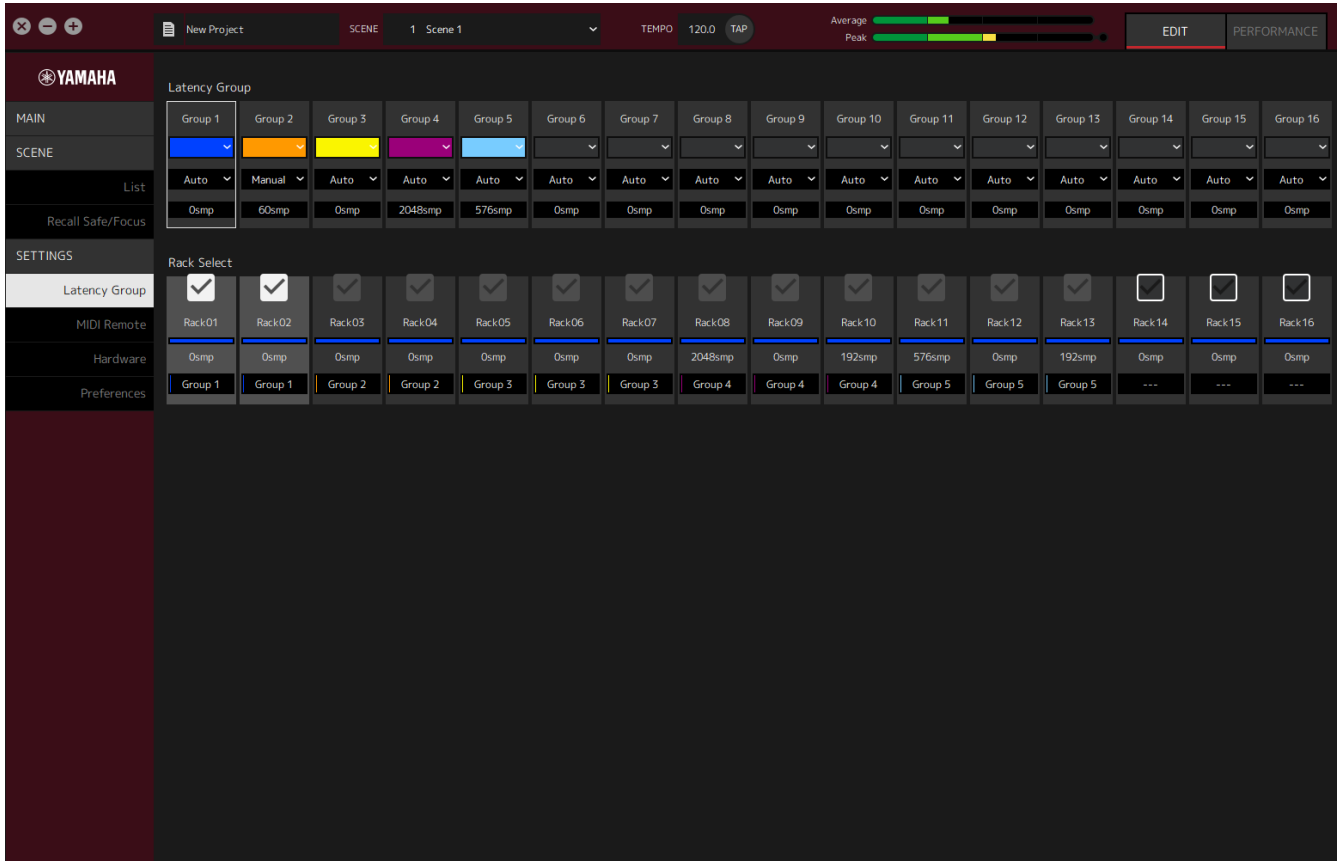
切换为只有安全调用状态的显示屏。显示项目为机架名称、整个机架的安全调用状态以及各插件的安全调用状态。

SETTINGS窗口

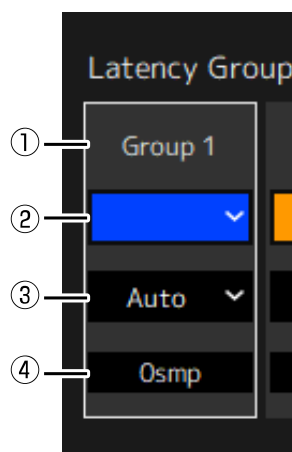
使用SETTINGS窗口可配置VST Rack中的各种设置。

Latency Group窗口

使用此窗口可配置延迟组的设置。



Latency Group字段



① 延迟组名称

显示延迟组的名称。双击可编辑名称。

② 延迟组颜色

可指定各延迟组的颜色。点击可显示调色板。

③ 延迟补偿方法

设置延迟补偿方法。点击后从所显示的菜单选择方法。

延迟补偿方法菜单

设置	说明
Auto	使整个组的延迟与组中延迟最大的机架一致。
Manual	手动调整延迟值。

④ 延迟

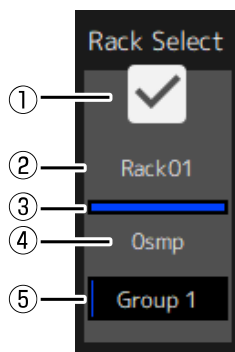
显示延迟值。如果延迟校正方法为**Auto**，则显示组中机架的最大延迟。如果延迟校正方法为**Manual**，则双击可输入值。

右键菜单

右键点击延迟可显示右键菜单。在菜单中点击想要的操作。

设置	说明
sample	以样本为单位显示延迟。
msec	以毫秒为单位显示延迟。

Rack Select字段



① Rack Select复选框

选择复选框将不属于组的机架添加至组。
点击突出显示的机架将其从组删除。

分配到组	不分配到组	分配到其他组
<input checked="" type="checkbox"/> Rack02 Osmp Group 1	<input type="checkbox"/> Rack14 Osmp ---	<input checked="" type="checkbox"/> Rack03 Osmp Group 2

② 机架名称

显示机架的名称。在**Latency Group**窗口无法编辑机架名称。

③ 机架颜色

显示在**MAIN**窗口选择的机架颜色。在**Latency Group**窗口无法选择机架颜色。

④ 延迟

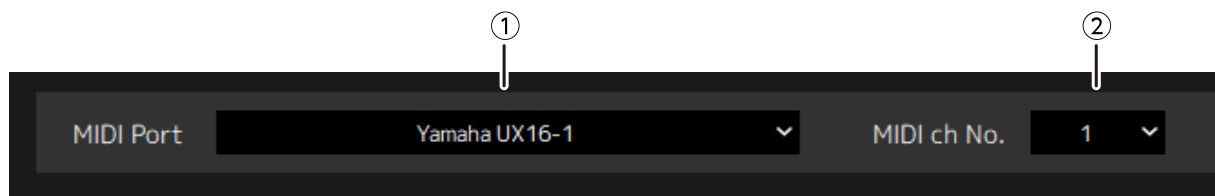
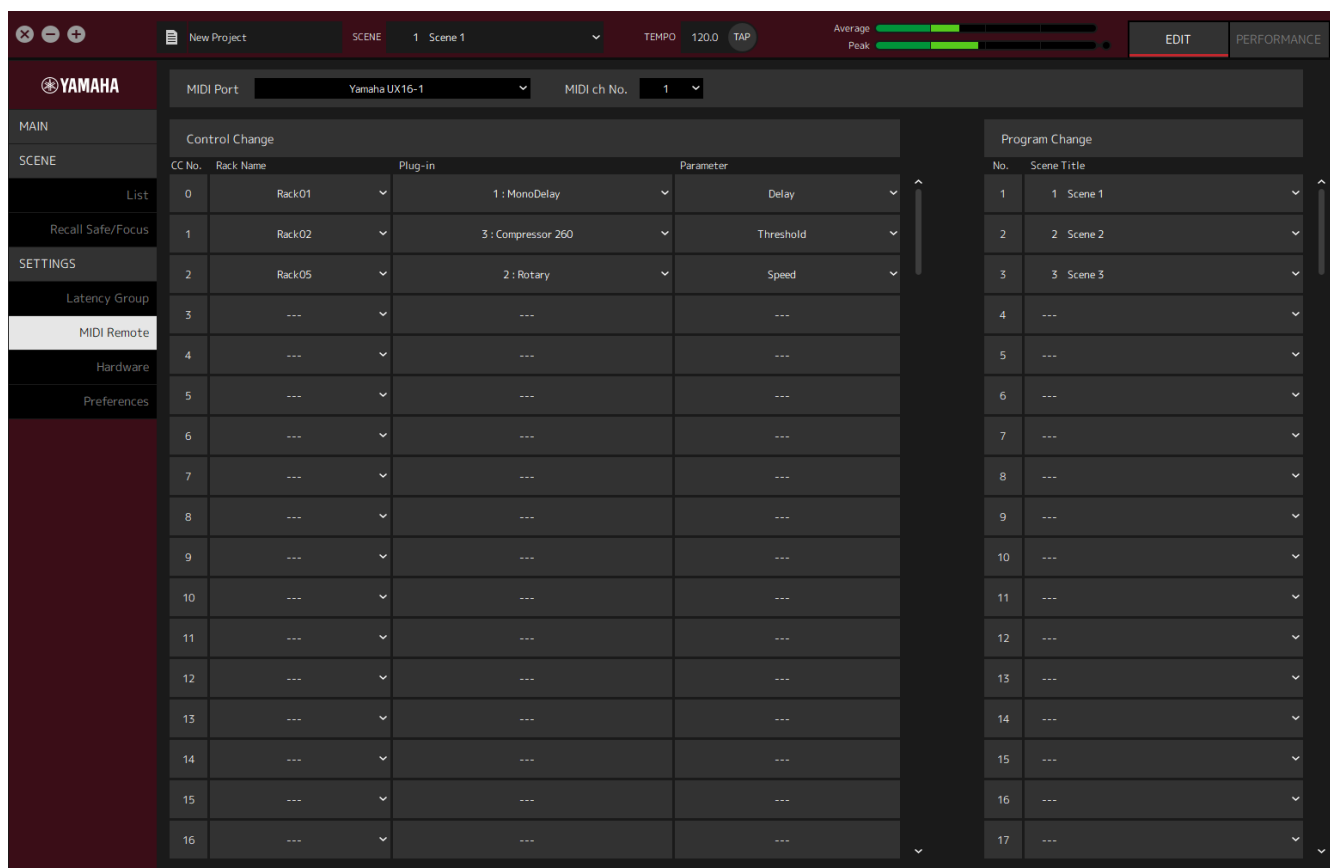
显示机架的延迟值。

⑤ 延迟组名称

显示为机架分配的延迟组的名称。

MIDI Remote窗口

使用此窗口可配置远程设置。



① MIDI Port名称

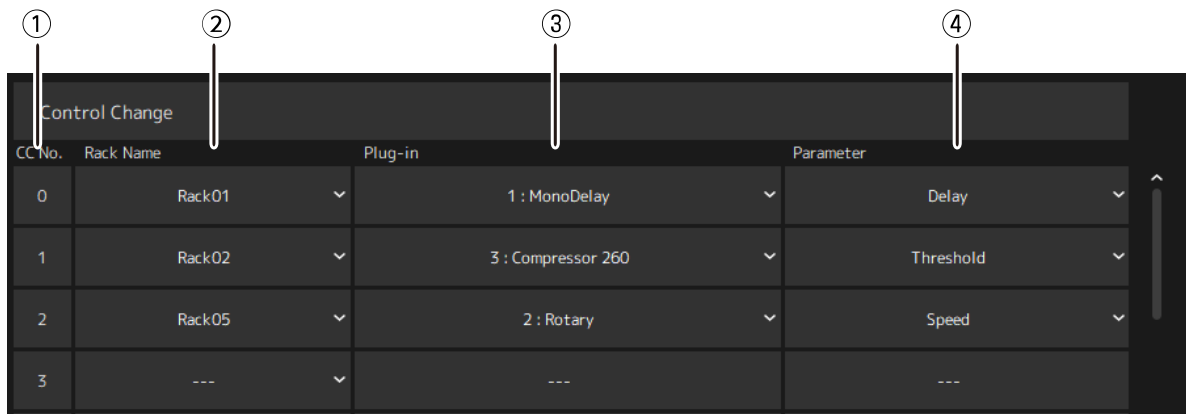
显示MIDI端口的名称。点击后从所显示的菜单选择MIDI端口。这是VST Rack的全局设置。

② MIDI ch No.

显示MIDI声道编号。点击后从所显示的列表中选择1至16的一个数字。这是VST Rack的全局设置。

Control Change列表

通过来自MIDI设备的控制更改信息，可更改相应的参数。



① CC No.	② Rack Name	③ Plug-in	④ Parameter
0	Rack01	1 : MonoDelay	Delay
1	Rack02	3 : Compressor 260	Threshold
2	Rack05	2 : Rotary	Speed
3	---	---	---

① CC No.

显示控制更改编号。

② Rack Name

显示机架的名称。点击后从所显示的菜单选择机架名称。

③ Plugin

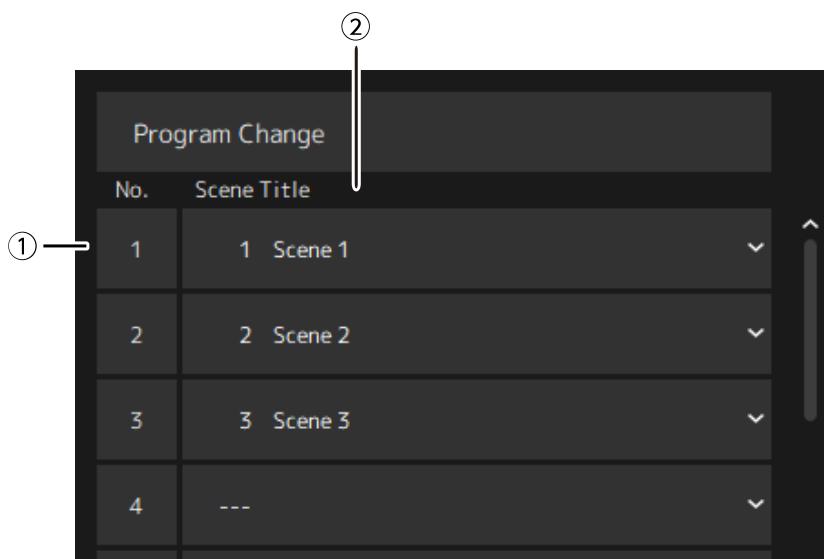
显示插件名称。点击可显示为Rack Name选择的机架的插件列表。点击插件名称可进行选择。

④ Parameter

显示参数的名称。点击可显示为Plugin选择的插件的参数列表。点击参数名称可进行选择。

Program Changes列表

通过来自MIDI设备的程序更改信息，可调用相应的场景。



① No.

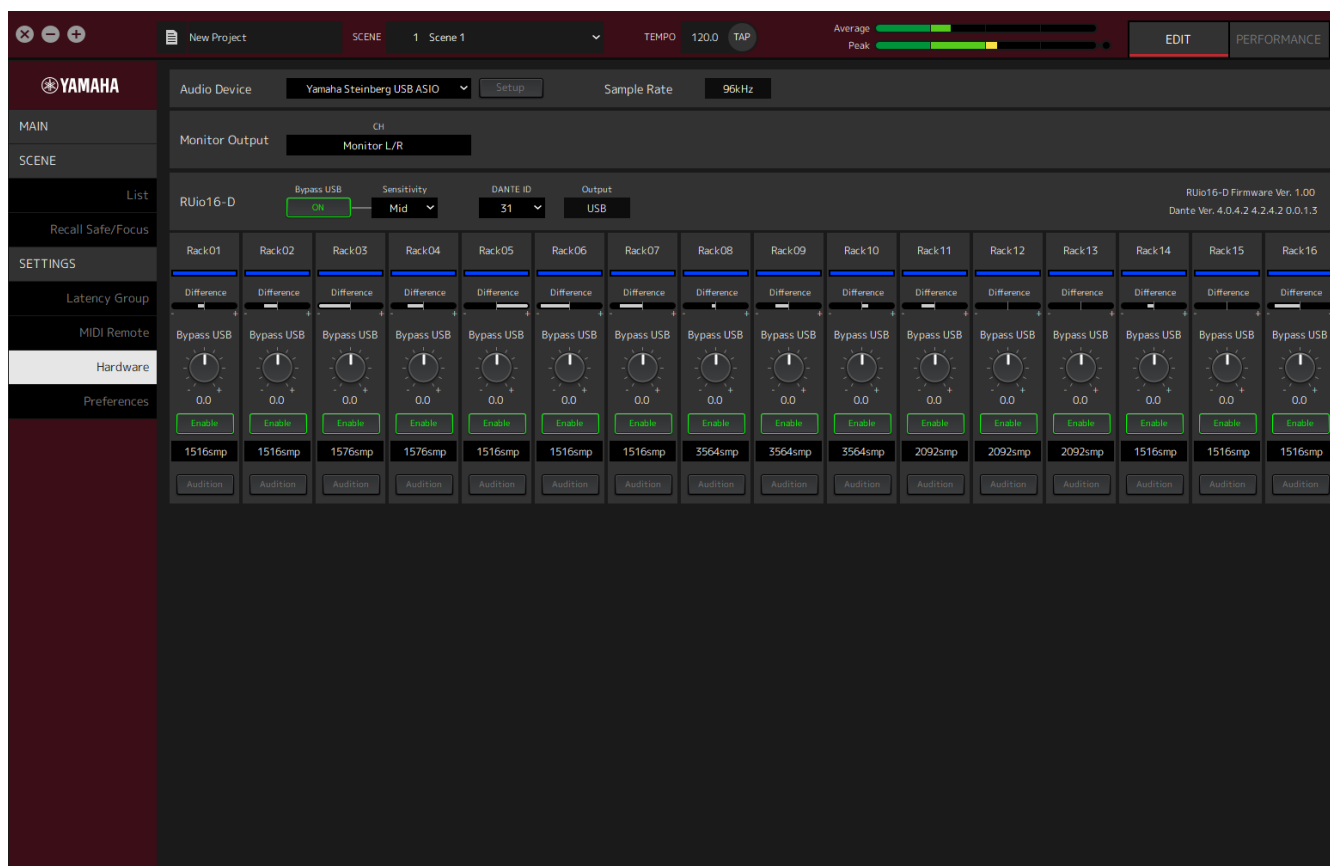
显示程序更改编号。

② Scene Title

显示程序更改编号所对应场景的标题。点击可显示已创建场景的列表。点击场景标题可进行选择。

Hardware窗口

使用此窗口可配置音频设备。



① Audio device

显示音频设备的名称。点击后从所显示的菜单选择设备名称。

② Setup按钮

点击打开对话框。点击对话框中的[Control Panel]按钮可显示音频设备控制面板。可在控制面板上更改音频驱动程序设置。



可在控制面板调整缓冲区大小。

③ Sample Rate

显示采样频率。



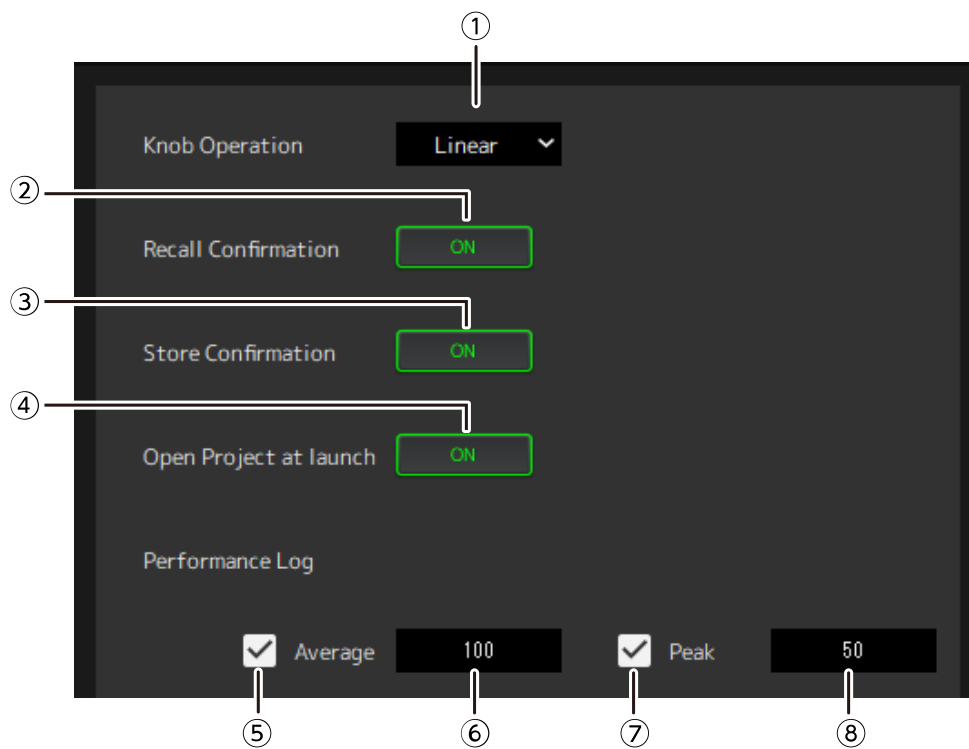
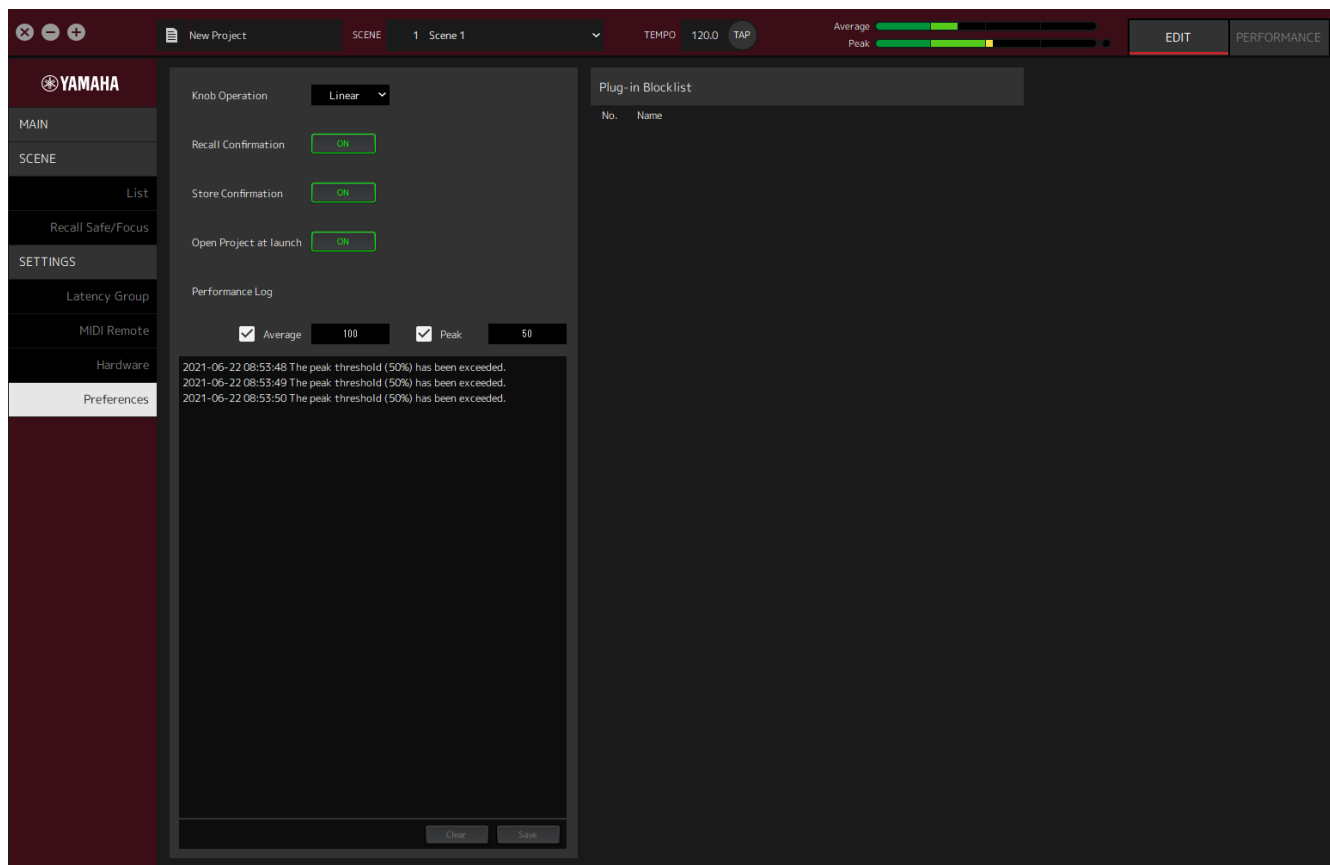
VST Rack仅支持44.1 kHz、48 kHz、88.2 kHz和96 kHz。使用Dante Controller配置采样率。

④ Monitor Output

显示在按下MAIN窗口的CUE按钮时进行输出的声道。点击后从所显示的列表选择声道。

Preferences

使用此窗口可配置VST Rack设置。



① Knob Operation

显示拖动旋钮的方法。点击后从所显示的菜单选择拖动方法。

旋钮操作菜单

设置	说明
Rotary	像转动旋钮一样拖动以更改数值。
Linear	上/下或左/右拖动以更改数值。

② [Recall Confirmation]按钮

显示进行调用操作时的确认信息。点击按钮可选择打开/关闭。

③ [Store Confirmation]按钮

显示进行存储操作时的确认信息。点击按钮可选择打开/关闭。

④ Open Project at launch

设置是否在启动时加载先前打开的项目。点击按钮可选择打开/关闭。

⑤ [Performance Log Average]复选框

Average性能表超过阈值时记录日志。点击按钮可选择打开/关闭。日志显示在⑩性能日志列表中。

⑥ [Performance Log Average]阈值

显示Average性能表的阈值。点击可编辑阈值。

⑦ [Performance Log Peak]复选框

Peak性能表超过阈值时记录日志。点击按钮可选择打开/关闭。日志显示在⑩性能日志列表中。

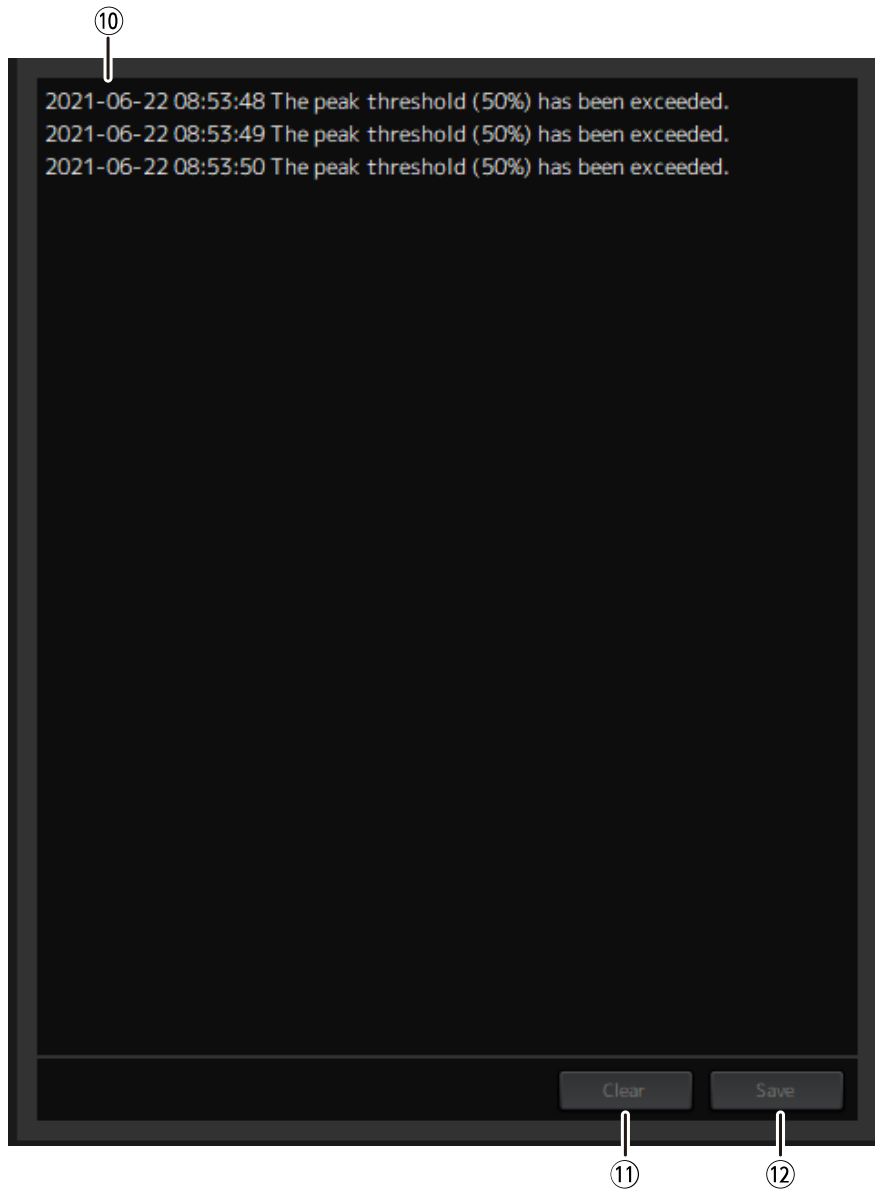
⑧ [Performance Log Peak]阈值

显示Peak性能表的阈值。点击可编辑阈值。



⑨ Plugin Blocklist

显示之前崩溃的插件以及不支持的插件的列表。



⑩ 性能日志列表

显示超过所设置的阈值时的日志。

⑪ [Clear]按钮

清除所有日志。

⑫ [Save]按钮

保存日志。以CSV格式保存日志，包含日期、时间和信息。

© 2023 Yamaha Corporation

2023年4月 发行

YJMA-A0